

CRITERIOS DE EVALUACIÓN: CLASE DEMOSTRATIVA DE JUEGOS EDUCATIVOS

Nombre: _____ # Est: _____
 Sección: _____ Fecha: _____
 Tipo de Juego: _____ Nivel: _____

Nota:
Total:

Criterios	Valor	Puntuación
1. Presentación y organización	3	
2. Plan Diario IDC: Inducción (Actividades de Inicio)	5	
3. Plan Diario IDC: Desarrollo (Actividades de Desarrollo)	5	
4. Plan Diario IDC: Cierre Pedagógico (Actividades de Cierre)	5	
5. Incorpora Desarrollo de Destrezas: Patrones de Movimiento Fundamentales	5	
6. Incorpora Desarrollo Componentes Aptitud Física: Flexibilidad, Fortaleza Muscular Tolerancia Muscular, Capacidad Aeróbica, Capacidad Anaeróbica, Potencia Muscular, Balance, Agilidad, Rapidez, Precisión, Coordinación	3	
7. Conceptos de Movimiento: Conciencia del Espacio (Dirección, Localización)	3	
8. Conceptos de Movimiento: Esfuerzo (Velocidad, Fuerza, Flujo)	3	
9. Conceptos de Movimiento: Relaciones (Partes del Cuerpo, Objetos, Personas)	3	
10. Rutas del Movimiento: Rectilínea, Curvilínea, Circular, Zigzag, Alfanumérico	3	
11. Incorpora: Actividades Rítmicas (con o sin manipulativos), Baile	3	
12. Ambiente de la Clase: Diversión, Entusiasmo y Motivación Intrínseca	3	
13. Dominio: Del juego, Reglas y Destrezas	3	
14. Dominio: Control de Grupo	3	
15. Expresión Oral y Comunicación: Efectividad	3	
16. Expresión Oral y Comunicación: Refuerzo (Motivación) - Positivo	3	
17. Estilos de Enseñanza: Exploración o Descubrimiento Guiado	3	
18. Estilos de Enseñanza: Solución de Problemas	3	
19. Estilos de Enseñanza: Trabajos en Grupo o Cooperativo	3	
20. Estilos de Enseñanza: Demostración y Práctica/Tareas	3	
21. Estilos de Enseñanza: Divergente	2	
22. Estilos de Enseñanza: Estilo Desarrollado por el Estudiante	2	
23. Estilos de Enseñanza: Individualización	2	
24. Estilos de Enseñanza: Comando, Otros:	2	
25. Estrategias Pedagógicas: Analogías (Ej: Animales), Pintar, Otras:	2	
26. Estrategia Pedagógica: Actividad Innovadora u Original	2	
27. Materiales: Aros, Conos, Bolas, Cajas, Cuicas, Colchones, Cintas, Bates, Botellas Plásticas, Palitos, Remos, "Beanbags", Raquetas, Cinta Adhesiva de Colores, Tablones de Meta, Bufandas, Palos con Citas, Alfombras, Cuñas, Vigas Equilibrio. Globos, Carteles, Pizarra	3	
28. Recursos: Música, Canciones, Videos, Colores, Figuras Geométricas Ilustraciones, Payasos, Cintas de Premiación	2	
29. Secuencia Instruccional: Calentamiento	2	
30. Secuencia Instruccional: Organiza Niños para la Lección	2	
31. Secuencia Instruccional: Utiliza Formaciones de Grupo	2	
32. Secuencia Instruccional: Explica el Significado o Valor del Juego	2	
33. Secuencia Instruccional: Describe/Explica el Juego	2	
34. Secuencia Instruccional: Demuestra el Juego	2	
35. Integración Curricular: Integra otras Asignaturas Académicas	3	
	100	TOTAL:

Comentarios: _____

Escala Numérica para Determinar la Nota: 100 - 90 = **A** ; 89 - 80 = **B** ; 79 - 70 = **C** ; 69 - 60 = **D** ; 9 - 0 = **F**